DoD - Sprint 1

* Research despre dezvoltarea aplicațiilor pe Android, ARCore și Image Recognition.
* Realizarea unui meniu principal, ce conține:
  + o casetă text unde poate fi introdus ca text punctul de pornire al utilizatorului (în principiu, o altă sală)
  + un buton cu textul „Scanare plăcuță” ce va deschide camera telefonului, va recunoaște textul de pe plăcuță și îl va scrie în caseta text cu punctul de pornire al utilizatorului
  + o casetă text în care poate fi introdusă destinația utilizatorului (o sală sau o ieșire).
  + un buton de help, de unde poate fi accesat meniul de instrucțiuni
* Realizarea unei clase prin care se va comunica cu backend-ul și stabilirea, alături de modulul de backend, a modului în care se va face comunicarea.
* Posibilitatea de a adăuga overlay-uri de tip text pe ecran, peste imaginile primite de la camera telefonului.